

Settimana	Fase	Breve descrizione attività
1	Introduzione	Incontro di introduzione al tema “Consumo sostenibile di cibo - DIGITAL FOOD”, incontro introduttivo alla challenge di creazione dell'applicazione con scopo informativo e di sensibilizzazione riguardo lo spreco alimentare. Divisione in gruppi di lavoro di massimo 4 studenti ciascuno.
2	Progettazione APP	Come progettartela, introduzione al tool di sviluppo (Figma), principi per costruire un app fruibile (Design)
3	Progettazione APP	Lavoro su Personas, Lean Canvas, come utilizzare questi strumenti in maniera efficace e produttiva per produrre un progetto.
4	Intervento esterno e feedback sul lavoro	Incontro con Tuidi , come l'informatica e l'intelligenza artificiale possono aiutare a ridurre lo spreco alimentare. Momento di feedback dei tutor aziendale con i gruppi di lavoro rispetto alle applicazioni in fase di sviluppo.
5	Intervento esterno e feedback sul lavoro	Incontro con Luca Falasconi docente dell'università di Bologna presso il dipartimento di Scienze e Tecnologie Agro-Alimentari, alcuni dati poco conosciuti sullo spreco alimentare a livello europeo e mondiale. Momento di feedback del docente con i gruppi di lavoro rispetto alle applicazioni in fase di sviluppo.
6	Lavoro di gruppo e progettazione	Ragazzi divisi in gruppi lavorano sul progetto, supervisionati dai docenti presenti
7	Lavoro di gruppo e progettazione	Ragazzi divisi in gruppi lavorano sul progetto, supervisionati dai docenti presenti
8	Presentazione/ Restituzione	Presentazione dei lavori di ciascun gruppo, circa 10 minuti per gruppo con momento di feedback in plenaria.