

PROGETTO: SAPER E-CONSUMARE "MUSICAL-MENTE"

FASI	ARGOMENTI	OBIE
FASE 1	EDUCAZIONE DIGITALE	CONOSCENZE
		Conoscere i rischi del web e sicurezza digitale
		Conoscere i siti di e-commerce in riferimento al progetto
		Conoscere i siti di e-commerce in riferimento al progetto
FASE 2	EDUCAZIONE FINANZIARIA	CONOSCENZE
		Conoscere la moneta virtuale e i metodi di pagamento digitali
		Conoscere il quadro europeo del DigCompConsumers
FASE 3	DIRITTI DEI CONSUMATORI	CONOSCENZE
		Conoscere i diritti dei consumatori
FASE 4	SOSTENIBILITA'	CONOSCENZE
		Conoscere i materiali e il loro riutilizzo per una economia circolare

TTIVI		
COMPETENZE	DESTINATARI	DOCENTI
Saper navigare nel web in maniera sicura	I- II-III media	Daniela Fusco
Saper analizzare un sito di e-commerce	I- II-III media	Donatella Columbaro
Saper realizzare un sito di e-commerce	III media	Donatella Columbaro
COMPETENZE	DESTINATARI	DOCENTI
Saper riconoscere i vantaggi e le opportunità del mercato digitale	I- II-III media	Daniela Fusco
Saper utilizzare le DigCompConsumers	I- II-III media	Diane Meeke
COMPETENZE	DESTINATARI	DOCENTI
Sapersi tutelare far valere i propri diritti come consumatori	I- II-III media	Michela Di Paolo
COMPETENZE	DESTINATARI	DOCENTI
Saper attuare un consumo ecosostenibile	I-II media	Michela Di Paolo

PERIODO
dic-22
ott-22
nov-22
gen-23
dic-22
feb-23
feb-23