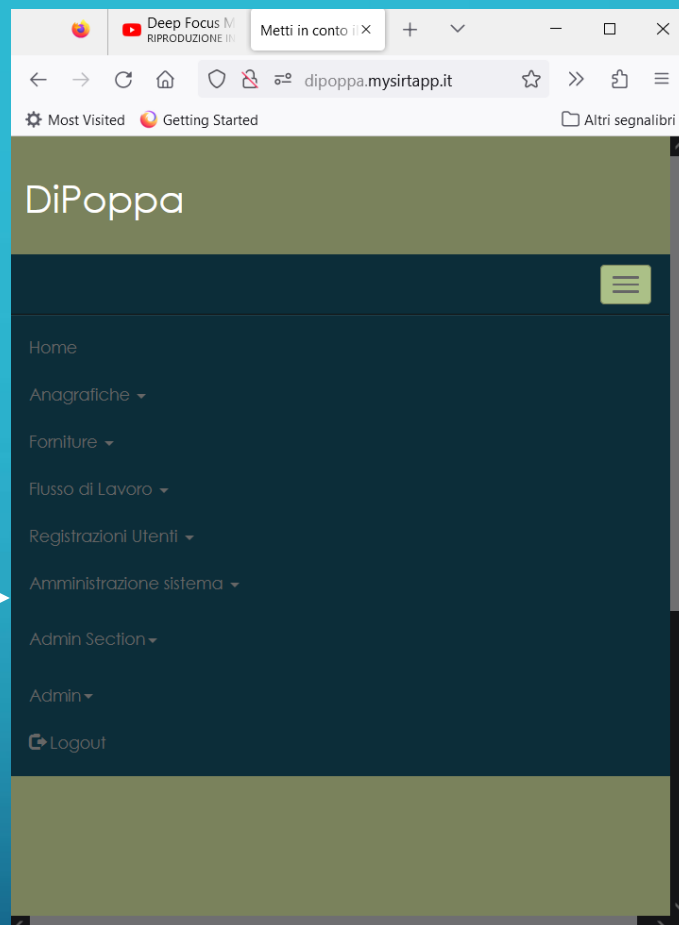




Leda Santosuosso  
tibisay@mysirtapp.com  
ledatibisay@gmail.com



# COME RAGGIUNGERE L'APPLICAZIONE

Firefox

<http://dipoppa.mysirtapp.it/>

Chrome, Edge:

<http://79.62.141.20:6464/DiPoppa/index.jsp>

# SECONDA SESSIONE

## PRIMA LEZIONE

28/03-30/03

Utenti e Ruoli

1. Registrazione
2. Validazione
3. Cambio Password
4. Recupero credenziali
5. Tabella delle Classi

## SECONDA LEZIONE

04/04-13/04?

Le Forniture

1. Creazione
2. Fasi della lavorazione
3. Donazione

## TERZA LEZIONE

18/04-20/04

Ripasso

1. Approfondimenti
2. Dubbi/Chiarimenti
3. Esercitazioni in classe

# UTENTI E RUOLI

## Ruoli predefiniti

1. Visitor
2. Fornitore
3. Istituto
4. Destinatario
5. Administrator

1. Ogni Ruolo ha dei privilegi di accesso differenti ai Dati
2. Ad un Ruolo possono appartenere più Utenti
3. Un Utente ha un solo Ruolo

# UTENTI E RUOLI

3 Tipi di Utenti:

1. Fornitore
2. Istituto
3. Destinatario

RUOLO  $\neq$  TIPO



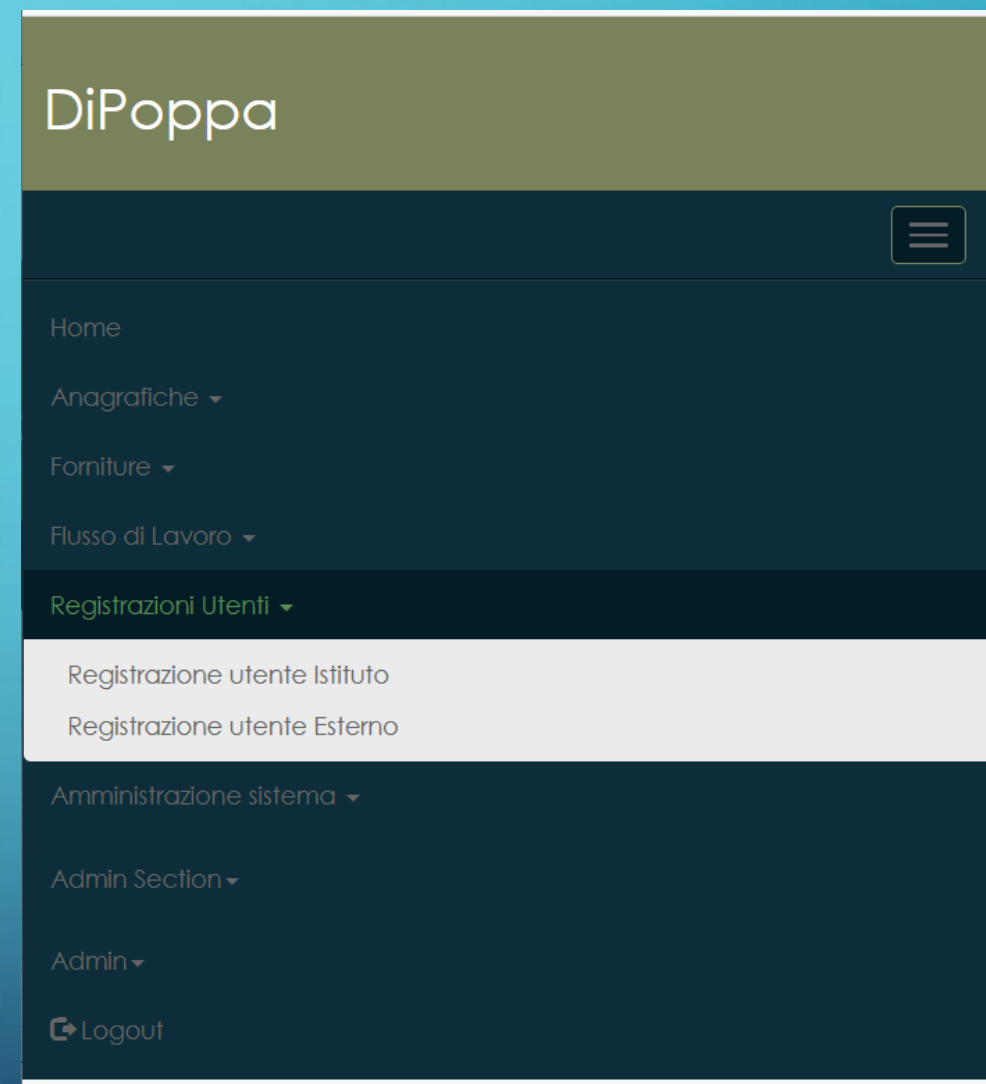
Utenti di Tipo «Istituto»

Ruolo Istituto

Ruolo Administrator

# UTENTI E RUOLI

L'Utente si crea con la  
**REGISTRAZIONE**  
al Sistema





# UTENTI E RUOLI

Nuova Registrazione  
Utente A



Ruolo Utente A := «Visitor»;  
Invia Email Amministratore;

Notifica  
Amministratore



Legge Email;  
Cerca Utente per Validazione

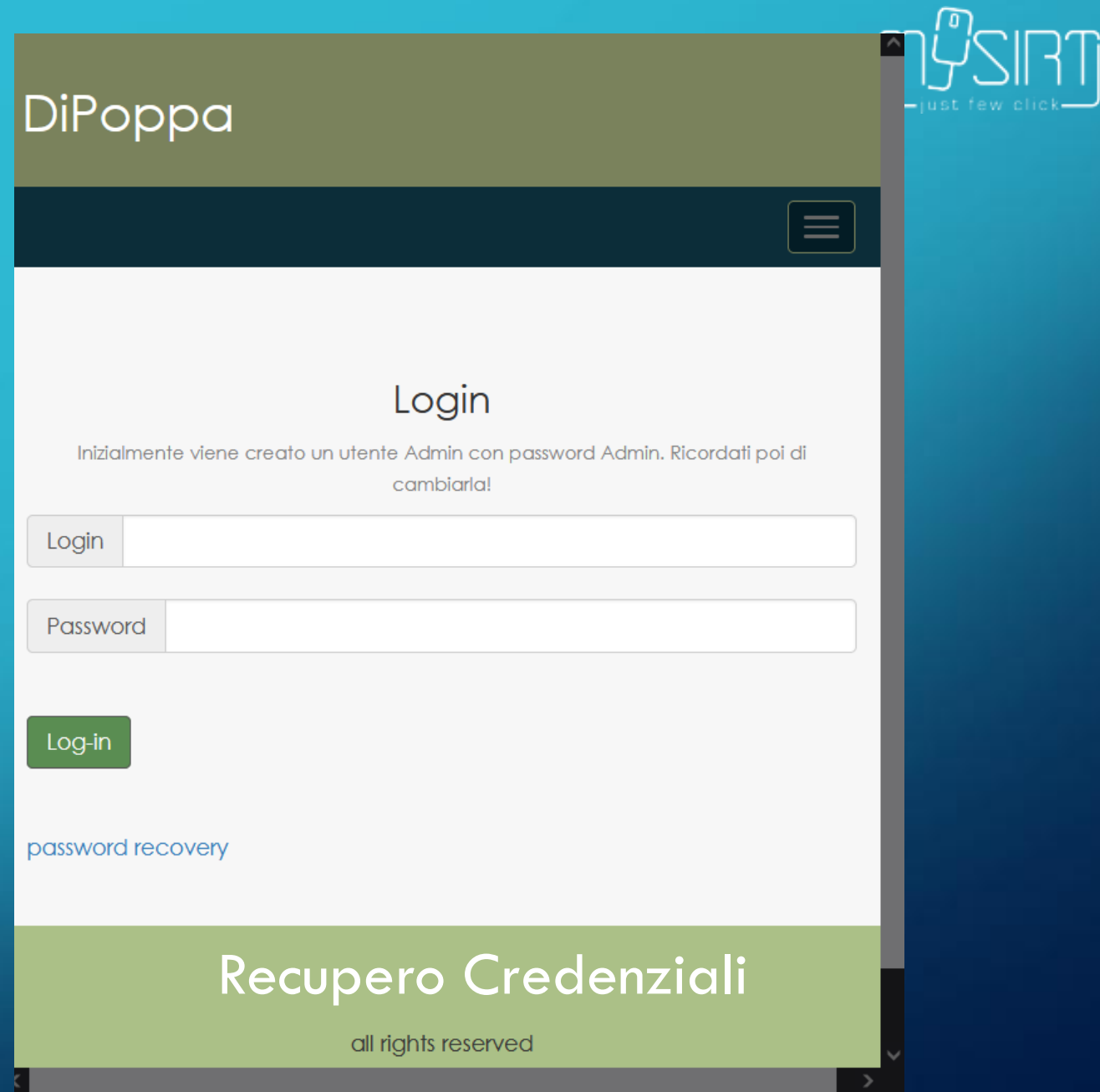
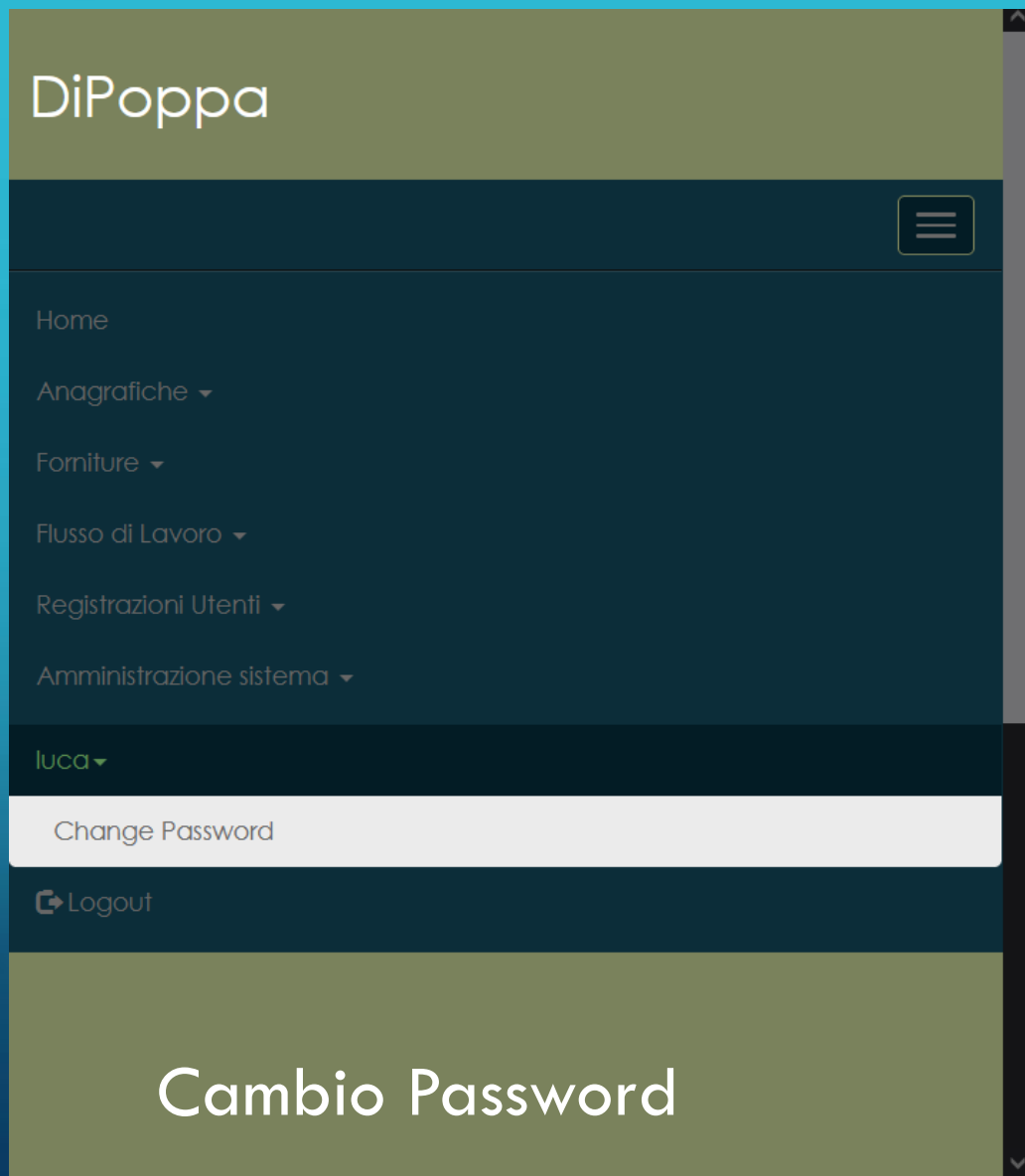
Validazione  
Utente A



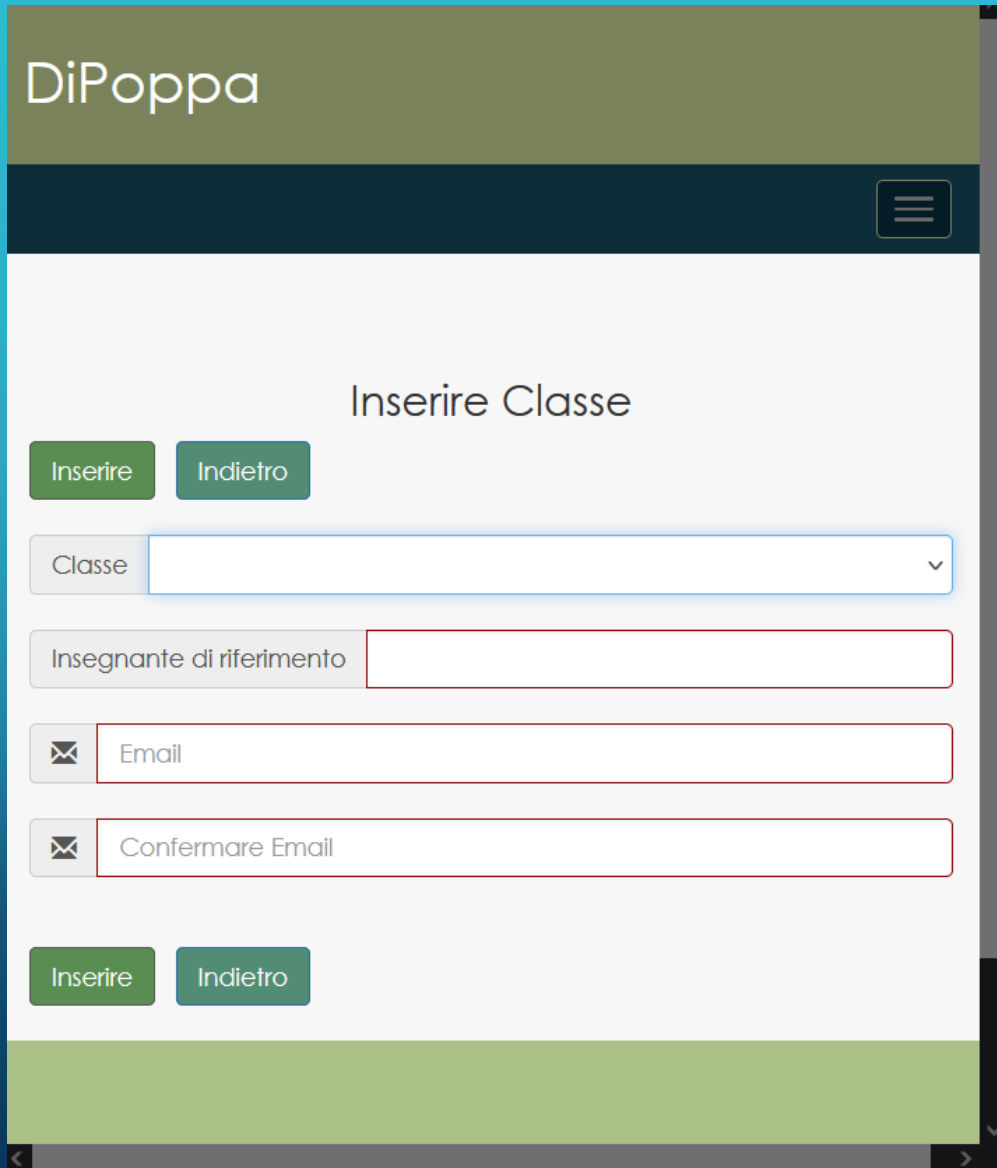
Ruolo Utente A := Ruolo di competenza (secondo il Tipo)

L'Utente A potrà utilizzare il Sistema solo dopo essere stato  
validato dall'Amministratore





# TABELLA DELLE CLASSI



DiPoppa

Inserire Classe

Classe

Insegnante di riferimento

Al momento della registrazione della  
**CONSEGNA** della Fornitura  
il Sistema invierà una Email a tutti gli  
insegnanti di Cucina censiti  
nell'applicazione



Leda Santosuosso  
tibisay@mysirtapp.com  
ledatibisay@gmail.com

# COME RAGGIUNGERE L'APPLICAZIONE

Firefox

<http://dipoppa.mysirtapp.it/>

Chrome, Edge:

<http://79.62.141.20:6464/DiPoppa/index.jsp>

# SECONDA SESSIONE

## PRIMA LEZIONE

28/03-30/03

Utenti e Ruoli

1. Registrazione
2. Validazione
3. Cambio Password
4. Recupero credenziali
5. Tabella delle Classi

## SECONDA LEZIONE

04/04-13/04

Le Forniture

1. Creazione
2. Fasi della lavorazione
3. Donazione

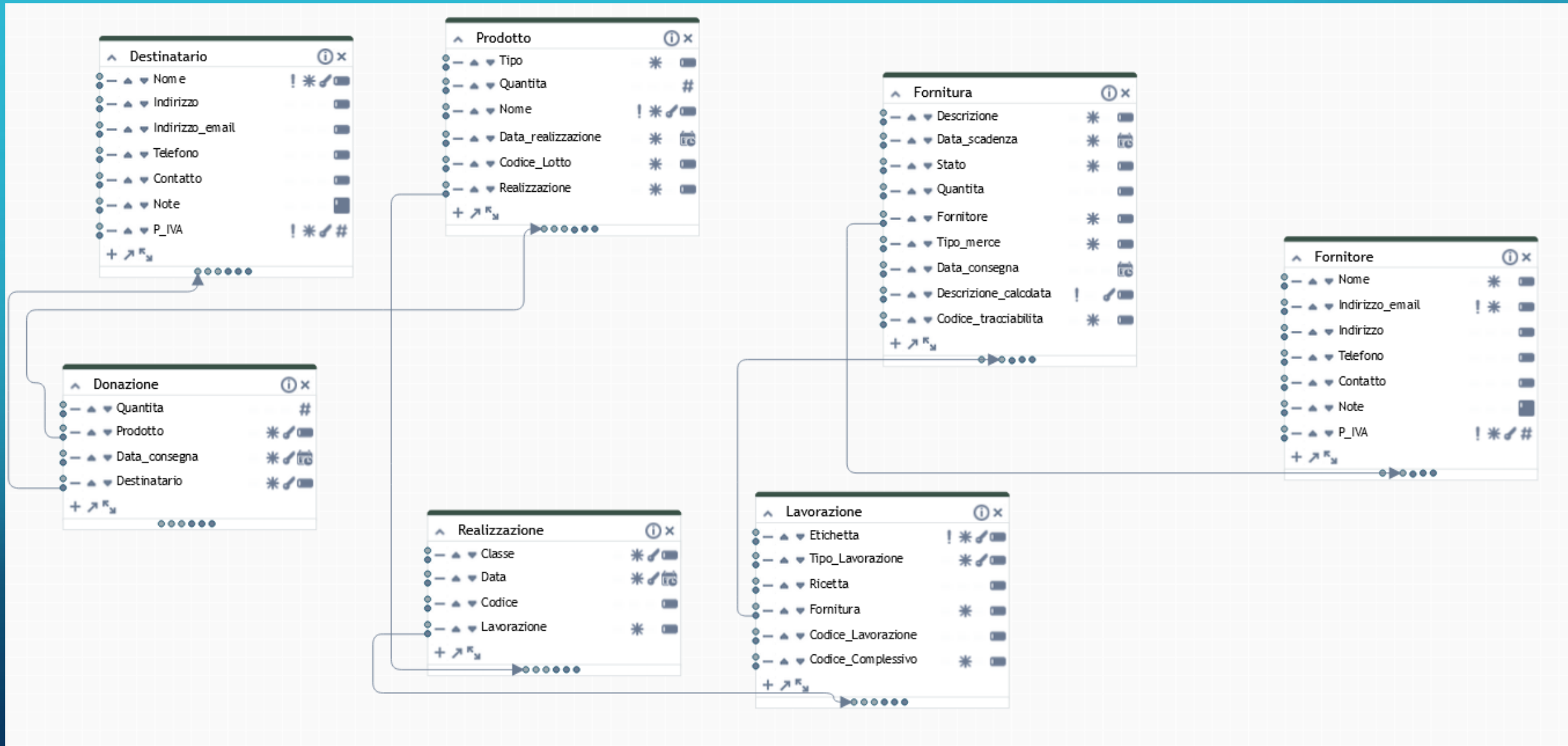
## TERZA LEZIONE

18/04-20/04

Ripasso

1. Approfondimenti
2. Dubbi/Chiarimenti
3. Esercitazioni in classe

# LE ENTITA' IN GIOCO



# LA FORNITURA

## Stati possibili

1. Disponibile
2. In Consegna
3. Da Lavorare
4. In lavorazione
5. Lavorata

Gli stati sono elencati nel corretto ordine di assegnazione.

Il passaggio da uno stato all'altro avviene attraverso una delle voci del menù «Flusso di Lavoro»



# LA FORNITURA

Ogni voce è  
accessibile da uno  
specifico «Ruolo»



# DALLA FORNITURA AL PRODOTTO



# IL PRODOTTO E LA DONAZIONE

